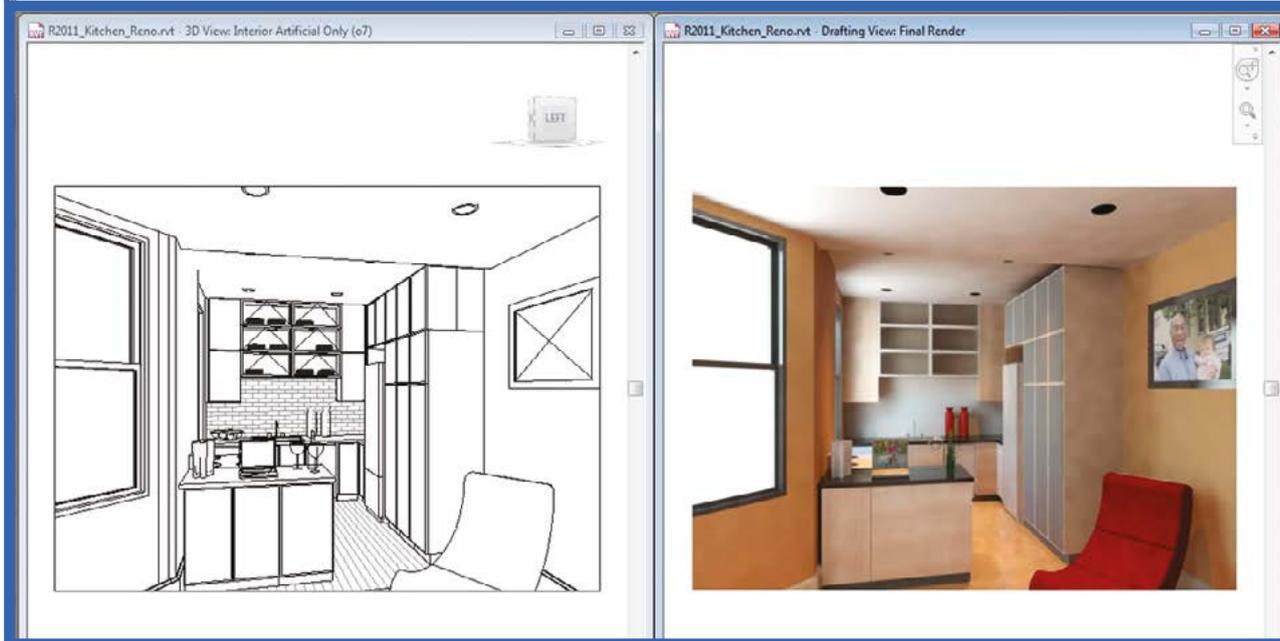


R BASE CONCEPTION BIM Revit Architecture 2017

Durée : 3j soit 21h | **Editeur :** Autodesk | **Objectifs :** Maîtriser l'interface utilisateur. Savoir créer et de modéliser un bâtiment simple. Créer les vues en plan, coupes, façades, 3D, tableaux. Organiser, mettre en page et tracer des plans. | **Public concerné :** Dessinateurs, projeteurs, Ingénieurs, Architectes | **Niveau :** Débutant | **Environnement & prérequis :** Connaissance Windows | **N° Agrément :** 8269 09252 69



1. L'interface

- Les zooms, panoramiques, rotation de vues 3D, le disque de navigation et le viewcube
- Le menu d'application
- La barre d'outils rapide et la personnalisation
- Le ruban, Les onglets, les onglets contextuels, les boutons, les groupes de fonction, les options
- La barre d'options, la barre de contrôle d'affichage
- L'explorateur de projet, naviguer dans les vues du projet
- Méthodes de sélection des objets
- Masquages et isolements temporaires

2. Dessiner des murs

- Les outils d'esquisse
- Méthode de saisie
- Saisie des longueurs
- Contrôle des unités du projet

3. Les outils de modification

- Déplacer, copier, rotation, échelle, ajuster, scinder, aligner

4. Les cotes temporaires

- Concepts
- Modifier la valeur dimensionnelle
- Contrôle des attaches
- Utiliser les cotes temporaires avec plusieurs objets sélectionnés

5. Import de plans numérisés en fond

de plan

- Importer un plan de cadastre numérisé
- Mettre l'image à l'échelle
- Orientation et placement de l'image dans l'espace de travail

6. Import de plans de géomètre au format DWG en fond de plan

- Importer un plan de géomètre au format dwg
- Options d'import : calques, unité de dessin, liaison au projet
- Orienter et placer le dessin dans l'espace de travail

7. Démarrage du projet

- Tracer les limites de propriétés
- Tracer les limites constructives
- Créer ou supprimer des niveaux selon les exigences du projet

8. Tracé des murs

- Créer des murs, choisir la nature, la justification et la hauteur des murs
- Créer des types de murs, gérer les intersections, les matériaux et la représentation des murs.

9. Insertion des ouvertures, portes, fenêtres, portes fenêtres

- Insérer des portes, fenêtres, portes fenêtres et baies libres
- Mode de placement le long des murs, choix du sens d'ouverture
- Accéder aux éléments de la biblio-

thèque

- Créer et modifier le type d'ouvertures

10. Calcul des surfaces de pièces

- Créer des pièces, gérer les contours et les hauteurs des pièces
- Créer des tableaux de surface
- Affecter de données aux pièces
- Créer des schémas de couleurs et légendes automatiques

11. Copie d'éléments de projet

- Copier des éléments du projet d'un niveau sur d'autres niveaux
- Copier des éléments d'annotation d'une vue à d'autres vues

12. Création des planchers

- Créer des sols et tracé des contours
- Créer des trémies
- Intersections entre les murs et les sols
- Modifier la forme de la surface des sols

13. Création de coupes

- Créer des vues en coupe
- Créer des coupes en « Baïonnette »

14. Création de toits

- Créer des toits par tracé du contour
- Contrôler les versants, les altitudes des égouts, la pente des toits
- Créer des chiens assis
- Créer des toits de forme libre

R BASE CONCEPTION BIM Revit Architecture 2017 - Suite

15. Création d'escalier

- Créer des escaliers droits, ¼ tournants, à retour complet, circulaires, balancés
- Contrôler la typologie des escaliers, les paramètres et formules de calcul
- Créer des gardes corps attachés aux escaliers, ou aux sols

16. Calcul des surfaces brutes

- Créer les plans de surfaces SHOB/SHON
- Créer les tableaux de calcul des surfaces SHOB/SHON
- Créer des schémas de couleurs et légendes automatiques

17. Création du terrain

- Créer le terrain naturel à partir du plan de géomètre
- Créer un terrassement pour les besoins du projet
- Cubatures des déblais/remblais

18. Créer des vues à annoter et imprimer

- Créer des vues de détail
- Dessiner des cotes, contrôler les types de cotes, modifier les lignes d'attaches.
- Insérer des étiquettes de portes, de fenêtres, d'élévation en plan et en coupe

19. Mise en page des vues dans une feuille avec cartouche

- Préparer les vues à placer dans les feuilles
- Régler l'affichage des éléments à imprimer
- Cadrage de la zone à imprimer
- nêtres, d'élévation en plan et en coupe

20. Notions de création de famille

- Propriétés des Plans de référence
- Créer de paramètres dimensionnels, de visibilité, de matériau
- Créer de solides et de vides : Par extru-

sion, raccordement, révolution, extrusion sur un chemin