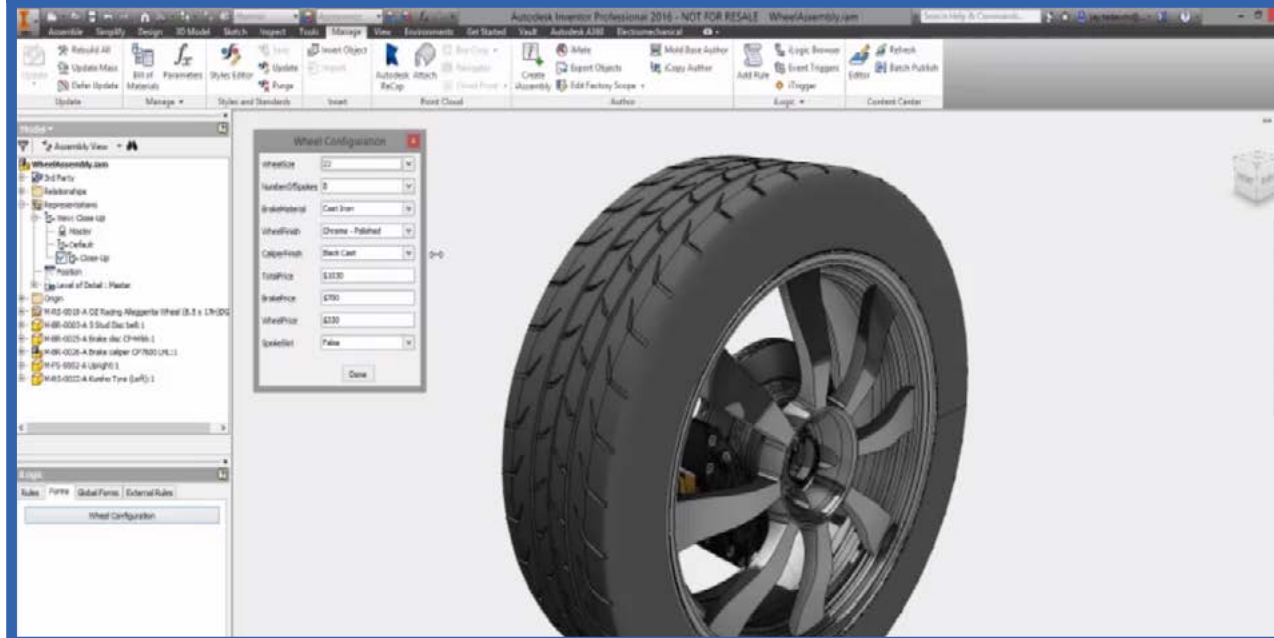


## Inventor Base

**Durée** : 2 jours soit 14h | **Editeur** : Autodesk | **Objectifs** : Maîtrise des commandes de base du logiciel Autodesk Inventor LT  
**Public concerné** : Dessinateurs, projeteurs, Ingénieurs de bureaux d'études, Ingénieurs et techniciens de méthodes et fabrication  
**Niveau** : Débutant | **Environnement & prérequis** : Connaissance Windows | **N° Agrément** : 8269 09252 69



### 1. Les bases pour utiliser Inventor

- L'écran Inventor
- Utilisation du ruban
- Les unités de dessin, précision.
- Le système de coordonnées
- Les commandes ZOOM
- Utilisation du cube et des molettes de navigation
- Outils de mesures

### 2. Boîte de dialogue démarrage

- Dialogue de démarrage
- Créer un projet simple
- Projets dans l'environnement Vault (Notions)

### 3. L'organisation de vos données

- Fichiers projets
- Explorateur
- Propriété d'un dessin
- Assistant de conception (explorateur Windows)
- Gestion des versions de pièces
- Organisation de données dans l'environnement Vault (notions)

### 4. Les esquisses

- Dessiner une esquisse
- Modifier une esquisse
- Contraintes dynamiques
- Placer et modifier des cotes
- Partage d'esquisse
- Adaptabilité sur une esquisse
- Réutilisation de plans AutoCAD

### 5. Fonctions de modélisation 3D

- Fonctions d'esquisse : Extrusion, Révolution, Balayage, Lissage, Hélicoïde...
- Fonctions placées : Perçage, taraudage/filetage, congé, chanfrein, coque.
- Fonctions avancées : Epaissement, gravure, décalcomanie, réseau, miroir.
- Modifications des fonctions.
- Les matériaux et couleurs de pièces.
- Outils de constructions : plan, axes, points

### 6. Les assemblages

- Notion d'ensemble et sous-ensemble
- Création d'un composant dans l'assemblage
- Placement d'un composant dans l'assemblage
- Placement d'un élément de la bibliothèque du centre de contenu dans l'assemblage
- Placement d'un composant dans l'assemblage depuis Vault (notions)
- Modification de la position des composants
- Remplacement d'un composant
- Interférences
- Contraintes
- Piloter une contrainte
- Esquisse avant la forme (Création d'un schéma en 2D avec pièce filaire)
- Utiliser des vues de conception (isoler pièces, sélection d'affichage)

- Symétrie et réseau d'assemblage.

- Vue de position
- Niveau de détail
- Nomenclature
- Module de Soudure.
- Esquisses et fonctions dans l'assemblage
- Adaptative

### 7. Outils d'aide à la conception

- Ossature (Frame Generator)
- Design Accelerator (clavetage, courroies et chaînes)
- Assemblage Vissé
- Les calculatrices (chaîne de cotes, ressort, durée de vie roulement)
- ILogic (notions)
- ICopy (notions)

### 8. Mise en plan

- Création des vues de dessins (base, ortho, iso, coupe, détails, interrompue, écorché.)
- Affichage et modification de cotes pilotes et cotes pilotées
- Habillage des vues (traits d'axes, tolérance)
- Annotations de dessin, texte et symboles (soudure, état de surface)
- Nomenclature, repérages.

### 9. Vue de présentation (éclaté)

- Création d'une vue de présentation
- Espacement des composants